

悪の帝国を徹底攻略せよ!

ファイアーエムブレム

攻略データブック 上巻

シナリオ1～12を完全収録
使って便利なデータ集
攻略のための戦法を紹介

★目次★

アリティア軍㊙作戦会議……94
シナリオ1　マルスの旅立ち……96
シナリオ2　ガルダの海賊……98
シナリオ3　デビルマウンテン……100
シナリオ4　草原の戦い……102
シナリオ5　オレルアンの戦士達……104
シナリオ6　ファイアーエムブレム……106
シナリオ7　レフカンティの罠……108
シナリオ8　港町ワーレン……110
シナリオ9　ペラティの火竜……112
シナリオ10　プリンセス・ミネルバ……114
シナリオ11　ノルダの奴隷市場……116
シナリオ12　アカネイア・パレス……118
シナリオ12までのキャラデータ&ベストキャラ……120
シナリオ12までの武器魔法&アイテム一覧……122

アリティア軍 ㊙作戦会議

宿敵ドルーア軍との戦いは始まったばかり。貴重な人材を1人も失うことのないように作戦を幾つか提案しよう。シミュレーションゲームならたいていそうだけど、いかに自分のダメージを最小限におさえられるかが攻略のポイントだ。



⬆キャラの最初の位置は決まってる

作戦1 波状攻撃が基本

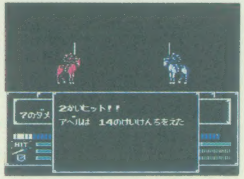
自軍のキャラを動かす際、間接攻撃ができるキャラと直接攻撃をするキャラは常にペアを組ませておこう。1ターン内で同じ敵に何度も攻撃できる戦法だ。



➡まずはアーチャーが先制攻撃しておく



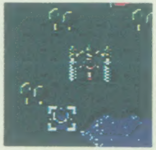
⬅次にナイトが攻撃。アーチャーの前へ



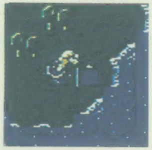
➡地道だけど確実に敵を倒していける

作戦2 ワープ戦法でキメ

レナの持つワープの魔法は超便利。敵の背後にキャラをワープさせてはさみ撃ちにしたり、マップが広いときには一気にボスののどもとに近よることも可能だ。



⬇ワープさせたいキャラに隣接して



➡はい、ワープ完了。ボスの目の前



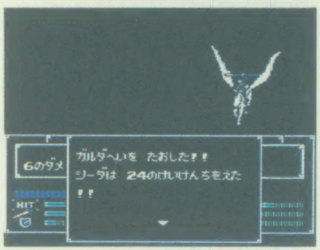
⬅手薄なボスのもとにワープで近付いて攻撃。名付けてデスラー戦法!?

作戦3 仲間を鍛えろ!

弱いキャラのレベルを上げるために、強いキャラが死なない程度にダメージを与えた敵を攻撃させせよう。過保護にしているといつまでたっても使えないぞ。



⬅えーん、怖いよ怖いよー倒せるかなー? 心配だー



⬆よく噛み砕いときましたからね。ささっ、これなら倒せるでしょ?

作戦4 預り所をフル活用

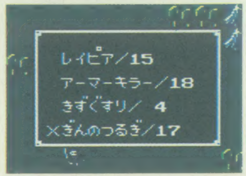
キャラからキャラに持ち物を渡そうと思ってもそれぞれの位置や移動力の関係で何ターンも使ってしまう。こんなときは預かり所を使え。けっこう便利。



⇨とりあえず預かり所に預けておいて…



⇧渡したいキャラが引き取りにいく

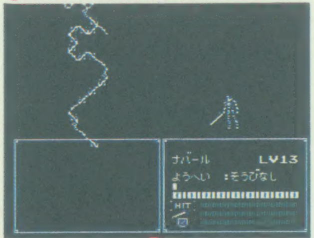


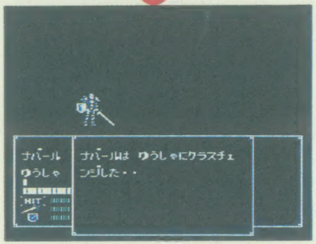
⇨ちなみに4つまでしか物を持てません

作戦5 ユニットチェンジせよ

キャラの中にはユニットチェンジ用アイテムがあれば別のキャラに変われるものもいる。ただしレベルがある程度上がってないとだめだぞ。上を狙うんだ!

⇩上を狙う傭兵はデューダします…

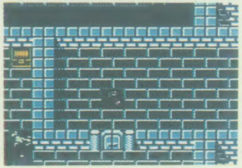




⇧ふっ、今日から私は勇者なのだ!

作戦6 無傷で仲間を増やすテクニック

各シナリオの冒頭で新しく仲間に加わるキャラは問題ないが、村や敵の中にいるキャラを無傷で仲間に加えるのにはちょっとしたテクがいるみたいだ。



⇨敵に捕まっている仲間もいるよ

村にいる場合

もしもマルスより先に盗賊が村に行くと、村が崩壊してしまう。マルスと村の距離が遠い場合は盗賊を先に倒してしまうか、移動力の高いキャラを進めて村を守ってもらおう。あまりマルスを1人にしないように。



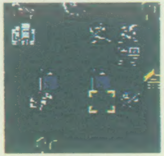
⇧うっ、盗賊に先をこされそう。誰か足の速い人いない?

敵が寝返る場合

特定のキャラが話しかけると突如味方になってくれるキャラの場合は、下手に他のキャラを近付けると戦闘シーンに入ってしまうのでできるだけひきつけよう。



⇩左にいるマチスは仲間になるはずなんだけど…



⇧げー、戦闘シーンに入っちゃうよーやめなさいって

敵のユニット一覧　総数 14

ユニット名	LV	HP	力	技	武L	早さ	運	守備	移動	魔法	EXP	武器・魔法	人数
海賊	1	18	5	1	5	6	0	4	6	0	24	おの	11
盗賊	1	16	3	1	2	9	0	2	7	0	40	鉄のつるぎ	1
ハンター	1	18	6	1	5	5	0	3	6	0	26	弓	1
ボス 海賊	5	24	7	3	7	8	0	6	6	0	38	鋼のおの	1

シナリオ1 マルスの旅立ち

このシナリオで気を付けたいことは2つ。早めに盗賊を倒すことと、海賊の動きに注意すること。特に海賊は海を渡れることを覚えておかないと、おもいもよらない方向から攻撃されてしまう。海を渡れるのは海賊とPナイト、Dナイトだ。

アリティア軍初期キャラ一覧

まず最初はこの7人しかいない。よく能力を考えた戦略を考えるようにしよう。初期データをのせておくので参考にしてほしい。

キャラ名(ユニット名)	LV	HP	力	技	武L	早さ	運	守備	移動	魔法	EXP	武器・魔法
マルス(ロード)	1	18	5	3	5	7	7	7	7	0	0	レイピア
シーダ(Pナイト)	1	16	3	6	7	12	9	7	8	0	0	鉄のつるぎ
アベル(Sナイト)	1	18	6	7	6	7	2	7	9	0	0	鉄のつるぎ・手やり
カイン(Sナイト)	1	18	7	5	5	6	3	7	9	0	0	やり・鉄のつるぎ
ドーガ(Aナイト)	1	18	7	3	4	3	1	11	5	0	0	鉄のつるぎ・やり
ジェイガン(パラディン)	1	20	7	10	10	8	1	9	10	0	0	鉄のつるぎ・銀のつるぎ
ゴードン(アーチャー)	1	16	5	1	5	4	4	6	5	0	0	ボウガン・鋼の弓

登場する仲間

シーダ
アベル
カイン
ドーガ
ジェイガン
ゴードン

表中記号

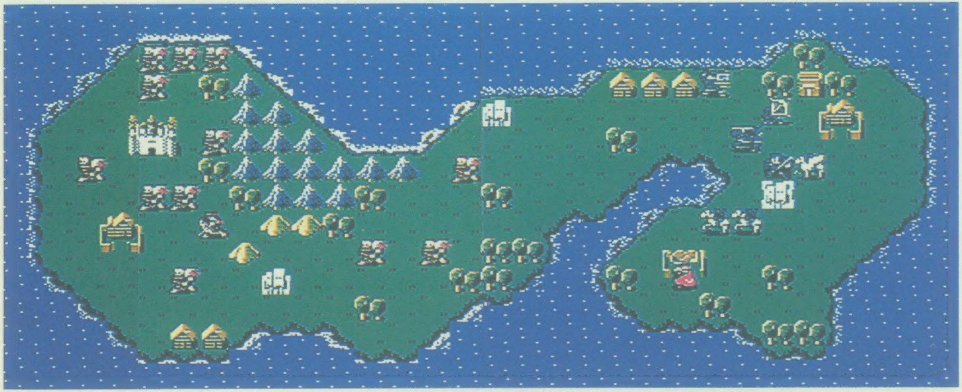
LV……レベル
HP……体力
武L‥武器レベル
早さ……素早さ
運……運のよさ
守備……守備力
移動……移動力
魔法……魔法防御
EXP……経験値



盗賊ってすばしっこいんだよねー。早く倒さなきゃだわ



海賊はこんなところも移動できる

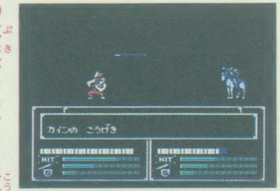


ボス 海賊 ガザック

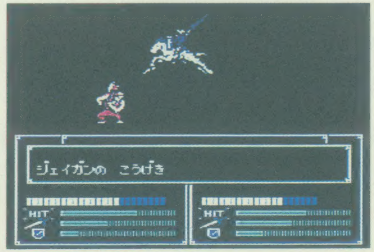


ジェイガンと、アベルかカインがいれば十分倒せる。倒すと傷薬が手に入るぞ。

⇧ボスはあまり動かない



⇨武器がおのだけに攻撃力は高いけど、けっこうよけきれるぞ



⇧ジェイガン様のやりのサビとなれい!!

武器屋

鉄のつるぎ	320
弓	400
ボウガン	950
おの	360
やり	450
手やり	600

ここで買っておきたいのは手やり。ナイトたちに持たせて、直接、間接両方の攻撃が可能な状態にしておきたいところ。

仲間になるキャラ

僧侶 リフ

今のところ回復系の魔法が使えるのはこのリフのみ。これからなにかとお世話になるキャラだ。意外と体力もあるので、最前線に置いても耐えてくれるだろう。



⇨心強い味方なのだ

村・民家

東の村では軍資金がもらえる。西の村にはリフがいる。民家ではリフの情報が。

⇧民家での情報も忘れずに聞いておこう



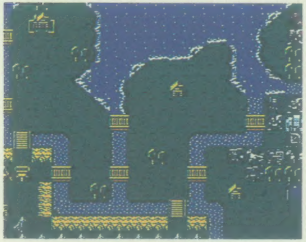


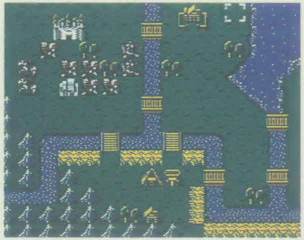
⇨お金をもらえる

シナリオ2
ガルダの海賊

敵のユニット一覧　総数 15

ユニット名	LV	HP	力	技	武L	早さ	運	守備	移動	魔法	EXP	武器・魔法	人数
Sナイト	1	16	5	2	8	6	0	7	9	0	30	やり	2
海賊	1	18	5	1	5	6	0	4	6	0	24	おの	8
盗賊	1	16	3	1	2	9	0	2	7	0	40	鉄のつるぎ	2
ハンター	1	18	6	1	5	5	0	3	6	0	26	弓	2
ボス 海賊	7	27	8	4	8	9	0	7	6	0	40	手おの	1


やーい、ここまでおいでー

こっちもけっこういるし



まずは北の軍から攻めおとせ！

敵がふたてに分かれているので、先に北の軍をつぶしておきたい。このシナリオで仲間になるダロスはマルスが、カシムはシーダが話すと仲間になるので、うっかり攻撃しないように。橋のたもとで敵を待ち伏せするのが有効な戦法だ。

移動力の低いキャラに合わせて全軍を動かそう。軍からはぐれると危険だぞ!!

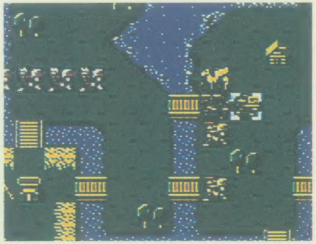
登場する仲間		
リフ	シーダ アベル カイン ドーガ ジェイガン ゴードン	

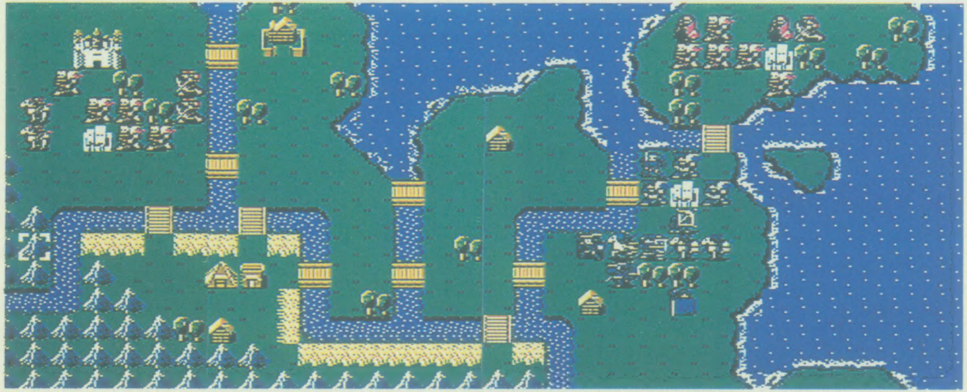
こちらはお金に困っているカシム。シーダが話せば…



マルスのそばに近寄るダロス。海賊業が嫌なんだってさ

実は一番北にいる海賊、ダロスは仲間になってくれるキャラだす



橋のたもとで集中攻撃するんだ！

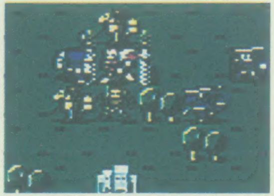


ボス 海賊 ゴメス

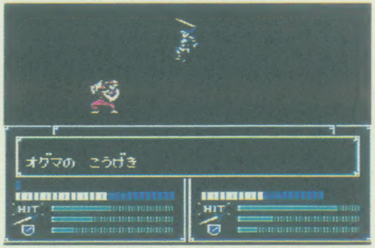
武器が手おのなので、隣接していなくても攻撃されてしまう。うかつに近付くな！



⬆海賊ごときに負けはせん



⬅パラディン、Sナイトを中心としたキャラでぐるりと包囲せよ



⬆さすがにこれだけの数で攻めればね

武器屋

鉄のつるぎ	320
弓	400
ハンマー	300
おの	360
鋼のおの	550
手おの	450

買い出しはシーダがおすすめ。移動力が高く、海や山を越えられるので、運び屋には最適。この店では手おのがお買い得。

仲間になるキャラ

傭兵 オグマ
戦士 バーツ サジ マジ
海賊 ダロス
ハンター カシム

一気に仲間が6人も増える。



⬅シナリオの冒頭でオグマ以下4名加入

村・民家

村では軍資金が。民家では、ハンマーがAナイトに効くという情報が。



⬆ダロスの情報入手



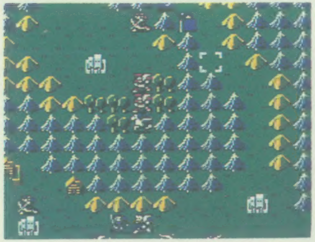
⬅軍資金と次のシナリオの情報も入手

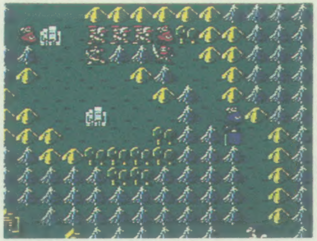
シナリオ3
デビルマウンテン

敵のユニット一覧　総数 14

ユニット名	LV	HP	力	技	武L	早さ	運	守備	移動	魔法	EXP	武器・魔法	人数
戦士	1	18	5	1	4	7	0	4	6	0	24	おの	7
戦士	3	21	6	2	5	8	0	5	6	0	26	鋼のおの	1
盗賊	1	16	3	1	2	9	0	2	7	0	40	鉄のつるぎ	2
ハンター	1	18	6	1	5	5	0	3	6	0	26	弓	3
ボス 戦士	8	27	8	4	7	10	0	7	6	0	41	手おの	1

何といっても先決なのが、北にいるジュリアンとレナの避難。いそいで山を降りるんだ。山のふもとで待ち伏せしておけば、レナたちを追いかけてくる敵を逆につぶせる。ナイトが2名程いれば十分なので、ほかのキャラたちは先へ進め。西のとりでの手前で敵を待ち伏せだ。山をへだててくるハンターの矢には注意。


下手に援軍出してもやられるだけ

ぐずぐずしてるとつかまっちゃう


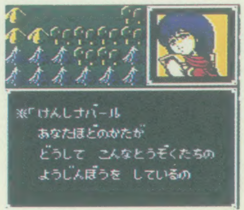

ひえー、後ろから追手が来る！

登場する仲間

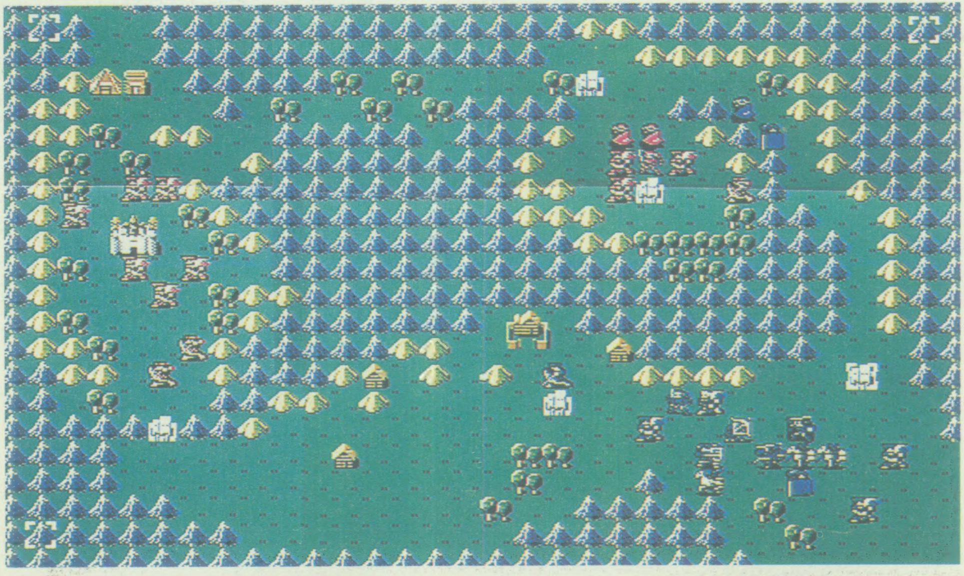
カシム	リフ オグマ サジ マジ バーツ ダロス	シーダ アベル カイン ドーガ ジェイガン ゴードン



うーん、よくこんなセリフが言えるよな。役者だわ

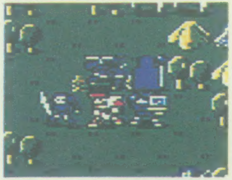
傭兵ナバールはシーダが説得。いきなり寝返るのだ



山のふもとまでおびきよせましょ

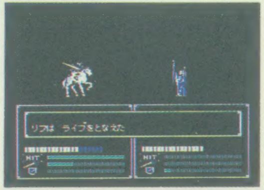


ボス 戦士 ハイマン

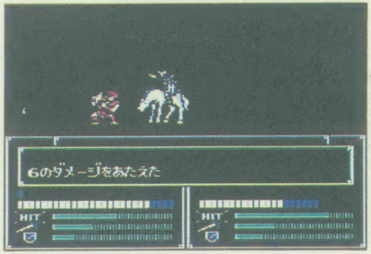
海賊と戦士の違いがあるとはいえ、シナリオ2のボス、ゴメスとたいして変わらない。



↓リフをそばに置いて



←体力を回復してからボスと対決だ。こいつを倒せばリライブ入手



↑ダメ押しは彼に任せてみましょうか

武器屋

鉄のつるぎ	320
弓	400
ハンマー	300
おの	360
鋼のおの	550
手おの	450

仲間になるキャラ

盗賊 ジュリアン
僧侶 レナ
傭兵 ナバール

ナバールはシーダが話しかければ仲間に。一撃必殺のキルソードの使い手だ。たよりになるキャラ。

村・民家

村でもらうデビルアクスは呪われているので使っちゃダメ。



↑うさんくさいじいさん

敵のユニット一覧　総数 19

ユニット名	LV	HP	力	技	武L	早さ	運	守備	移動	魔法	EXP	武器・魔法	人数
Sナイト	1	16	5	2	8	6	0	7	9	0	30	鉄のつるぎ	1
Sナイト	1	16	5	2	8	6	0	7	9	0	30	やり	2
Sナイト	1	16	5	2	8	6	0	7	9	0	30	アーマーキラー	1
Aナイト	1	16	5	1	7	3	0	11	5	0	32	やり	1
盗賊	3	19	4	2	3	10	0	3	7	0	42	鉄のつるぎ	1
盗賊	1	16	3	1	2	9	0	2	7	0	40	鉄のつるぎ	1
戦士	1	18	5	1	4	7	0	4	6	0	24	おの	4
ホースメン	1	16	4	1	3	7	0	4	9	0	30	弓	2
アーチャー	1	16	4	1	9	4	0	5	5	0	28	鋼の弓	2
僧侶	1	16	1	1	7	1	0	3	5	0	30	ライブ	1
ハンター	1	18	6	1	5	5	0	3	6	0	26	弓	2
ボス Sナイト	5	22	7	4	10	8	0	9	9	0	44	ナイトキラー	1

シナリオ4
草原の戦い

ここから先のシナリオは冒頭で使うキャラを選択しなければならない。ここは森が少ないので、アーチャーや、ハンターはあまりつかわない方がいいのでは？かえって狙われそうだ。
　自軍のそばにいる盗賊をまずは倒しておこうね。

登場する仲間

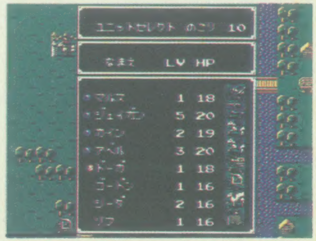
カシム	リフ	シーダ
ジュリアン	オグマ	アベル
レナ	サジ	カイン
ナバール	マジ	ドーガ
	バーツ	ジェイガン
	ダロス	ゴードン



⬆川沿いは敵の矢が飛んでくるかもしれないからね

⬇北東の敵は近付いてくるまでムシしてれば？



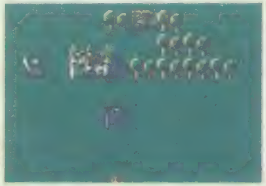


⬆ま、誰を選ぶかは好みの問題だね

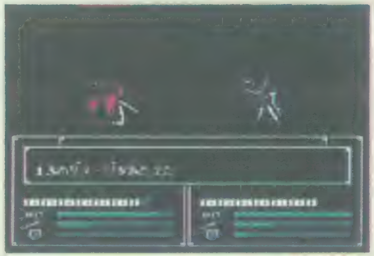


ボス　ソシアルナイト　ベンソン

恐いのはこいつがもっているナイトキラー。その名の通りナイトに有効な武器なので、うかつにSナイトを近付けるな。村にいるマリクの魔法で一気にカタをつけるのが一番。1キャラ分離れて身の安全を確保してからじっくり料理してしまえ。



ここはマリク先生に一肌脱いでもらいましょうかねえ



ふっふっふっ。マリクがいれば百人力だ

武器屋

鉄のつるぎ	320
弓	400
ハンマー	300
おの	360
鋼のおの	550
手おの	450

仲間になるキャラ

Sナイト　マチス

魔道士　マリク

マチスを仲間にするのが難しい。レナが話せばいいのだが、他のキャラが攻撃して殺してしまうことが多い。レナを前に出しておくこと。

村・民家

村で魔道士マリクが仲間になる。彼にはさっそくボス戦に参加してもらおう。





エクスカリバーとリザーを持っている

シナリオ5
オレルアンの戦士達

このシナリオでは一刻も早く西にいるハーディンたちと合流することが第一目的だ。ハーディンたちはあまり動かず、援軍を待っていた方が身のため。また、北にいるウエンデルはマリクかマルスがいれば仲間になってくれるぞ。

このシナリオでは、敵にPナイトがいるので、ゴードンかカシムをメンバーに入れておこう。それと対Aナイト用に力の強いバーツや守備力の高いドーガも入れておきたい。ただし、それなりに強い武器を持ってないと意味がない。

敵のユニット一覧　総数 17

ユニット名	LV	HP	力	技	武L	早さ	運	守備	移動	魔法	EXP	武器・魔法	人数
Sナイト	1	16	5	2	8	6	0	7	9	0	30	やり	4
Sナイト	3	19	6	3	9	7	0	8	9	0	32	手やり	1
Aナイト	3	19	6	2	8	4	0	12	5	0	34	やり	1
Aナイト	1	16	5	1	7	3	0	11	5	0	32	やり	1
Pナイト	1	16	4	5	9	11	0	6	8	0	36	やり	2
盗賊	3	19	4	2	3	10	0	3	7	0	42	鉄のつるぎ	3
アーチャー	1	16	4	1	9	4	0	5	5	0	28	鋼の弓	3
僧侶	1	16	1	1	7	1	0	3	5	0	30	ライブ	1
ボス Aナイト	5	22	7	3	9	5	0	13	5	0	46	銀のやり	1



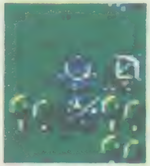
◆あせって進むと敵にかこまれるぞ!



◆ハーディンたちはあわてちゃいけない

登場する仲間

カシム	リフ	シーダ
ジュリアン	オグマ	アベル
レナ	サジ	カイン
ナバール	マジ	ドーガ
マリク	バーツ	ジェガイン
マチス	ダロス	ゴードン



◆マルスのもとへ駆け寄るウェンデル、新しい仲間だ

◆おおっ、アリティア軍が来てくれた





◆こんな陣形を組んで攻撃に耐えろ

シナリオ5……オレルアンの戦士達



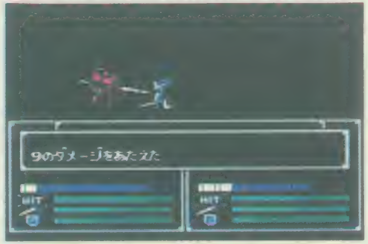
ボス　アーマーナイト　ムラク

Aナイトは守備力が高い。鉄のつるぎ程度ではまったくダメージを与えられない。アーマーキラー、銀のやりをもっているキャラで攻めろ。忘れちゃいけないのが、そばにいる敵の僧侶を倒しておくこと。ほうっておくと体力を回復してしまう。



○けけっ、生半可な武器じゃ何度攻撃してもまったく通用しないぞ

○アーマーキラーの切れ味はどうかね？



武器屋

鉄のつるぎ	320
鋼のつるぎ	500
鋼の弓	560
ボウガン	950
やり	450
手やり	600
ハンマー	300

仲間になるキャラ

Sナイト
- ハーディン
- ロシェ
- ビラク

ホースメン
- ウルフ
- ザガロ

司祭
- ウェンデル

ハーディンがジェイガンに匹敵するほど強い。大事に育てましょ。

村・民家

村で入手する火竜石は後のシナリオで登場するマムクートの武器。



○火竜石入手。シナリオ7で必要なのだ

敵のユニット一覧　総数 19

ユニット名	LV	HP	力	技	武L	早さ	運	守備	移動	魔法	EXP	武器・魔法	人数
Sナイト	3	19	6	3	9	7	0	8	9	0	32	銀のやり	1
Sナイト	3	19	6	3	9	7	0	8	9	0	32	やり	1
Aナイト	3	19	6	2	8	4	0	12	5	0	34	やり	3
Aナイト	3	19	6	2	8	4	0	12	5	0	34	鋼のつるぎ	1
盗賊	3	19	4	2	3	10	0	3	7	0	42	鉄のつるぎ	4
アーチャー	3	19	5	2	10	5	0	6	5	0	30	鋼の弓	2
アーチャー	1	16	4	1	9	4	0	5	5	0	28	鋼の弓	2
魔道士	3	19	2	2	8	6	0	4	6	0	34	サンダー	1
魔道士	1	16	1	1	7	5	0	3	6	0	32	ファイアー	1
僧侶	5	22	3	3	9	3	0	5	5	0	34	リライブ	1
僧侶	1	16	1	1	7	1	0	3	5	0	30	ライブ	1
ボフ 将軍	1	28	9	1	13	4	0	14	5	0	60	銀のつるぎ	1

シナリオ6
ファイアーエムブレム

城内が戦場になるこのシナリオではシーダがうまく使えない。いっそメンバーから外した方がいいかも。そのかわり活躍するのが、ジュリアンとレナ。宝箱をすべて手に入れるためにワープの魔法でジュリアンを宝箱のもとへ飛ばすんだ。

登場する仲間

ハーディン	カシム	リフ	シーダ
ザガロ	ジュリアン	オグマ	アベル
ロシェ	レナ	サジ	カイン
ウルフ	ナバール	マジ	ドーガ
ビラク	マリク	バーツ	ジェガイン
ウェンデル	マチス	ダロス	ゴードン



わくわく、何が入っているのかな



行くわよジュリアン、ワープ！

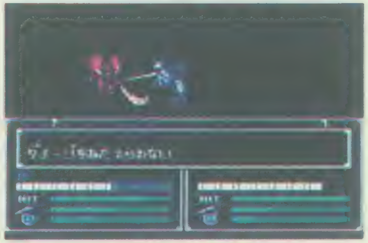


ボス 将軍 マリオネス

初めて登場する将軍というユニットはとにかくめちゃ強い。まちがってもいきなりマルスをあてちゃだめだ。武器屋で銀の弓を買っておいて、アーチャー系のキャラに持たせ、銀のやりを持っているキャラと組んで波状攻撃を仕掛けてみては？



⬆2重3重の包囲が必要。でも一番早くて確実なのは攻撃魔法かな



⬆見るからにカタそうな奴でしょ？

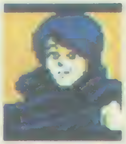
武器屋

鉄のつるぎ	320
鋼のつるぎ	500
鋼の弓	560
ボウガン	950
やり	450
手やり	600
ハンマー	300

仲間になるキャラ

盗賊 リカード

カギのかかった扉の向こうにはリカードが捕らわれている。マルスが近付けばいいんだ



⬆なんか調子よさそうな奴

宝箱

天使の衣やキルソードなど、武器屋、道具屋では売ってないものばかり。お金の場合も。

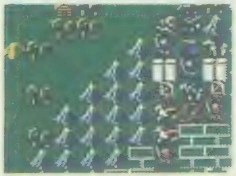


⬆盗賊にとられないうちに盗ってしまえ

シナリオ7 レフカンティの罠

敵のユニット一覧												総数 12	
ユニット名	LV	HP	力	技	武L	早さ	運	守備	移動	魔法	EXP	武器・魔法	人数
Aナイト	3	19	6	2	8	4	0	12	5	0	34	手やり	2
Pナイト	3	19	5	6	10	12	0	7	8	0	38	やり	2
Dナイト	1	22	9	3	10	6	0	14	10	0	44	やり	1
傭兵	1	16	4	8	8	10	0	5	7	0	28	鉄のつるぎ	2
盗賊	5	22	5	3	4	11	0	4	7	0	44	鉄のつるぎ	1
アーチャー	3	19	5	2	10	5	0	6	5	0	30	鋼の弓	2
アーチャー	3	19	5	2	10	5	0	6	5	0	30	ボウガン	1
僧侶	3	19	2	2	8	2	0	4	5	0	32	ライブ	1
ボス 将軍	3	31	10	2	14	5	0	15	5	0	62	銀のつるぎ	1

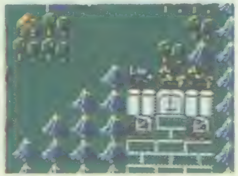
敵の内部はかなり問題があるらしく、ミネルバ以下4名はいきなり戦線離脱してしまうので、彼女たちはムシ。で、このシナリオでの難所は扉の向こうの村あたりかな？　飛んで来るDナイト、Pナイトに応戦できるだけの兵力を投入せよ。ウルフがおすすめ。



◐えーい、入口が狭すぎるんだよ！　動きがとれないじゃん



◐げげっ、山を越えてDナイト、Pナイトがやってきた！



◐カギがなきゃ中に入れないよ。ジュリアンがいなくちゃ

登場する仲間

リカード	ハーディン	カシム	リフ	シーダ
	ザガロ	ジュリアン	オグマ	アベル
	ロシェ	レナ	サジ	カイン
	ウルフ	ナバール	マジ	ドーガ
	ビラク	マリク	バーツ	ジェイガン
	ウェンデル	マチス	ダロス	ゴードン

◐完全に戦闘を拒否してるみたい。いいの？





◐この人どうもやる気ないみたい…

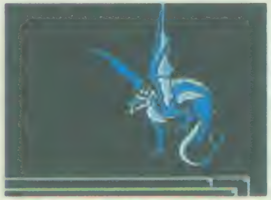


撤退する敵もいる!?

武器屋

鉄のつるぎ………320	ボウガン…………450
鋼のつるぎ………500	やり………………450
鋼の弓……………560	手やり……………600
	ハンマー…………300

仲間になるキャラ



ひぇー、でかキャラだわ

マムクート バヌトゥ

マムクートの最大の利点は体力が低いわりに守備力が高いこと。弱いキャラの盾になってくれる。

村・民家



この人、実は変身できます

村にいるバヌトゥにシナリオ5で入手した火竜石を渡せば、竜に変身できるようになる。民家ではミネルバの情報が入る。

ボス 将軍 ハーマイン

そばにいる僧侶を倒しておくのはもう常識!? 補給源は断っておかなきゃね。そしてボスの攻略だけど、シナリオ6同様、将軍の厚い装甲を打ち破れる銀製の武器か、魔法で。マリクか、ウェンデルを使って間接攻撃を仕掛けるのが最も安全策だ。



将軍とはいえ部下をすべて失っては手も足もでまい。覚悟せい!!



アーチャーにだってボスを倒せる!?

シナリオ8

港町ワーレン

敵のユニット一覧　総数 18

ユニット名	LV	HP	力	技	武L	早さ	運	守備	移動	魔法	EXP	武器・魔法	人数
Sナイト	3	19	6	3	9	7	0	8	9	0	32	鋼のつるぎ	6
Aナイト	3	19	6	2	8	4	0	12	5	0	34	やり	3
アーチャー	3	18	5	2	10	5	0	6	5	0	30	鋼の弓	2
アーチャー	5	22	6	3	11	6	0	7	5	0	32	ボウガン	2
ホースメン	3	19	5	2	4	8	0	5	9	0	32	ボウガン	4
ボス Aナイト	10	28	9	5	11	7	0	15	5	0	51	銀のやり	1

このシナリオですべきことはとにもかくにもお買い物。そろそろ武器も使用回数が残り少なくなってきたころでしょ？　街の武器屋、道具屋の銀のやり、傷薬、サンダーはそれを持てるキャラ分買っても損はない。多めに買って預り所へ。

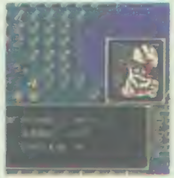
もしもお金が足りなかったら闘技場で賞金をもらおう。戦線には間に合わなくなるだろうが、新しい仲間、シーザあたりがいいんじゃないかな？　稼げるときに稼いでおかなくちゃね。



どちらかが倒れるまでの戦いだぜ

さあどこからでもかかって来い！





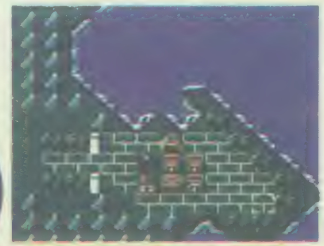
闘技場で体を鍛えておきますか。私、新人ですから

登場する仲間

リカード	ハーディン	カシム	リフ	シーダ
バヌトゥ	ザガロ	ジュリアン	オグマ	アベル
	ロシェ	レナ	サジ	カイン
	ウルフ	ナバール	マジ	ドーガ
	ビラク	マリク	バーツ	ジェイガン
	ウェンデル	マチス	ダロス	ゴードン

道具屋のお姉さんです。妙に色気があります





街に近いラディが買いに行けば？



町の武器屋、道具屋は豊富な品ぞろえだ！

ボス　アーマーナイト　カナリス



○厚い鎧は暑い!?

アーマーキラーさえ持っていればそう苦労はしないはずだ。

道具屋

傷薬	600
扉のカギ	500
ライブ	780
ファイアー	300
サンダー	460

武器屋

鉄のつるぎ	320
鋼のつるぎ	500
レイピア	900
やり	450
銀のやり	1800
鋼の弓	560
ボウガン	950

仲間になるキャラ

傭兵　シーザ　ラディ

Aナイト　ロジャー

ロジャーは北にいるAナイト軍団の1人。シーダが話しかけるのだ。できるだけこちらにひきよせてからね。

敵のユニット一覧　総数 18

ユニット名	LV	HP	力	技	武L	早さ	運	守備	移動	魔法	EXP	武器・魔法	人数
海賊	5	24	7	3	7	8	0	6	6	0	28	デビルアクス	1
海賊	5	24	7	3	7	8	0	6	6	0	28	鋼のおの	1
海賊	3	21	6	2	6	7	0	5	6	0	26	鋼のおの	1
海賊	3	21	6	2	6	7	0	5	6	0	26	おの	2
海賊	3	21	6	2	6	7	0	5	6	0	26	手おの	3
盗賊	3	19	4	2	3	10	0	3	7	0	42	鉄のつるぎ	2
ハンター	3	21	7	2	6	6	0	4	6	0	28	鋼の弓	4
ハンター	5	24	8	3	7	7	0	5	6	0	30	ボウガン	1
魔道士	3	19	2	2	8	6	0	4	6	0	34	ブリザー	1
僧侶	3	19	2	2	8	2	0	4	5	0	32	ライブ	1
ボス マムクート	3	21	2	2	8	2	0	4	6	0	54	火竜石	1

シナリオ9
ペラティの火竜

村に寄ること、宝箱を手に入れること、2つの目的のためにマルス、ジュリアンとその護衛を何人か付けて軍を二分しよう。移動力の高いナイト系が適役。

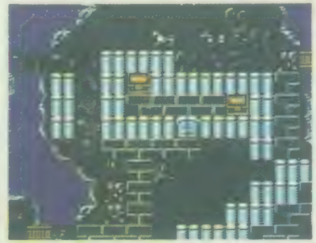
このシナリオではぐずぐずしていると南の方から敵の援軍が現れてしまうのだ。

登場する仲間

リカード	ハーディン	カシム	リフ	シーダ
バヌトゥ	ザガロ	ジュリアン	オグマ	アベル
シーザ	ロシェ	レナ	サジ	カイン
ラディ	ウルフ	ナバール	マジ	ドーガ
ロジャー	ビラク	マリク	バーツ	ジェイガン
	ウェンデル	マチス	ダロス	ゴードン

うっ、敵の援軍が到着してしまったようだ…





マルスたち以外は扉の向こうへ！



主力部隊は近道を進むべし!!

ボス マムクート マヌー



⬆こりゃ迫力ですわ

竜には竜で応戦するか魔法にたよるかだろう。カタい竜のうろこも魔力にはかなわないみたい。

武器屋

鉄のつるぎ	…320	やり	…………450
鋼のつるぎ	…500	手やり	………600
鋼の弓	………560	ハンマー	……300
ボウガン	……950		

仲間になるキャラ

スナイパー
ジョルジュ



⬆なーんかキザったらしい。ま、いいけど

彼は村にいる。アーチャー系のわりにはそれなりに体力があるぞ。

敵のユニット一覧　総数 18

ユニット名	LV	HP	力	技	武L	早さ	運	守備	移動	魔法	EXP	武器・魔法	人数
Sナイト	5	22	7	4	10	8	0	9	9	0	34	手やり	1
Sナイト	3	19	6	3	9	7	0	8	9	0	32	鋼のつるぎ	1
Sナイト	3	19	6	3	9	7	0	8	9	0	32	やり	2
Aナイト	5	22	7	3	9	5	0	13	5	0	36	鋼のつるぎ	1
Aナイト	3	19	6	2	8	4	0	12	5	0	34	やり	2
Pナイト	3	19	5	6	10	12	0	7	8	0	38	手やり	1
Pナイト	3	19	5	6	10	12	0	7	8	0	38	鋼のつるぎ	1
Dナイト	1	22	9	3	10	6	0	14	10	0	44	鉄のつるぎ	1
Dナイト	1	22	9	3	10	6	0	14	10	0	44	やり	1
盗賊	7	25	6	4	5	12	0	5	7	0	46	鉄のつるぎ	1
勇者	1	24	8	14	10	14	0	8	7	0	46	アーマーキラー	1
アーチャー	5	22	6	3	11	6	0	7	5	0	32	ボウガン	2
スナイパー	1	24	7	10	10	14	0	7	7	0	42	銀の弓	1
僧侶	3	19	2	2	8	2	0	4	5	0	32	ライフ	1
ボス 将軍	3	31	10	2	14	5	0	15	5	0	62	鋼のつるぎ	1

シナリオ10 プリンセスミネルバ

このシナリオでもマルス、ジュリアンを中心としたマリア救出部隊と、ボスを倒すための主力部隊に分かれるべき。しかし、城内の弓矢部隊の壁が意外に強い。体力のあるナイト系を3人は連れて行こう。マルスが狙われているぞ！

登場する仲間

リカード	ハーディン	カシム	リフ	シーダ
バヌトゥ	ザガロ	ジュリアン	オグマ	アベル
シーザ	ロシェ	レナ	サジ	カイン
ラディ	ウルフ	ナバール	マジ	ドーガ
ロジャー	ビラク	マリク	バーツ	ジェイガン
ジョルジュ	ウェンデル	マチス	ダロス	ゴードン

↓彼女がマリア。早く助けてあげなくちゃ





↑これくらいの護衛は欲しいところ



城内の弓矢部隊を慎重につぶせ

ボス 将軍 **ジューコフ**



威圧されそ

仲間が何人か到着するのを待って、集中攻撃せよ。

武器屋

鉄のつるぎ……320	銀のやり……1800
鋼のつるぎ……500	鋼の弓…………560
レイピア………900	ボウガン………950
やり……………450	

道具屋

聖水…………1450	扉のカギ………500
傷薬……………600	跳ね橋のカギ……900

仲間になるキャラ

僧侶 マリア
Dナイト ミネルバ

マリアをマルスが助けると姉のミネルバが仲間になる。Dナイトが入るのはかなりの戦力アップと言える。

敵のユニット一覧　総数 18

ユニット名	LV	HP	力	技	武L	早さ	運	守備	移動	魔法	EXP	武器・魔法	人数
Sナイト	5	22	7	4	10	8	0	9	9	0	34	手やり	1
Sナイト	3	19	6	3	9	7	0	8	9	0	32	やり	2
Pナイト	3	19	5	6	10	12	0	7	8	0	38	手やり	2
傭兵	3	19	5	9	9	11	0	6	7	0	30	鋼のつるぎ	6
傭兵	1	16	4	8	8	10	0	5	7	0	28	鉄のつるぎ	1
盗賊	5	22	5	3	4	11	0	4	7	0	44	鉄のつるぎ	1
シューター	3	23	6	2	9	4	0	15	4	0	40	サンダーボルト	1
シューター	1	20	5	1	8	3	0	14	4	0	48	ストーンヘッジ	1
ホースメン	3	19	5	2	4	8	0	5	9	0	32	弓	1
スナイパー	1	24	7	10	10	14	0	7	7	0	42	ボウガン	1
ボス マムクート	3	21	2	2	8	2	0	4	6	0	44	火竜石	1

シナリオ11 ノルダの奴隷市場

まずは東の街へ行こう。シーダ、ミネルバは山を越えて奇襲を仕掛けろ！ジェイガン率いるナイト部隊は正攻法で街の入り口から。

このシナリオで初めて登場するシューターは隣接さえすれば攻撃されないが、とにかくカタいのだ。

登場する仲間

マリア	リカード	ハーディン	カシム	リフ	シーダ
ミネルバ	バヌトゥ	ザガロ	ジュリアン	オグマ	アベル
	シーザ	ロシェ	レナ	サジ	カイン
	ラディイ	ウルフ	ナバール	マジ	ドーガ
	ロジャー	ビラク	マリク	バーツ	ジェイガン
	ジョルジュ	ウェンデル	マチス	ダロス	ゴードン



↑おらおらー！　山から奇襲攻撃だ



ボス マムクート**ショーゼン**

今までは城にいるのがボスだったが、ここではそのそばにいるマムクートがボスだ。先に城のシューターを倒しておかないと、後ろから攻撃されてしまう。



○みかけはボスっぽくない



○竜に変身！ こわ〜

仲間になるキャラ

魔道士 **リンダ**

シューター **ジェイク**

ジェイクは城にいるシューター。重要なポイントにいるくせに、シーダの甘い言葉にコロリ。

武器屋

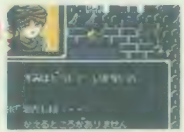
鉄のつるぎ	320	銀のやり	1800
鋼のつるぎ	500	鋼の弓	560
レイピア	900	ボウガン	950
やり	450		

道具屋

傷薬	600	扉のカギ	500
ライブ	780	サンダー	460
リライブ	1200	ブリザー	700

村・民家

村ではオーラの魔法を使うリンダが。幼いわりにしっかりしてる。



○君いくつ?

敵のユニット一覧　総数 19

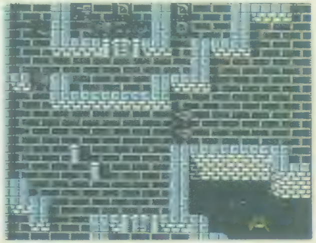
ユニット名	LV	HP	力	技	武L	早さ	運	守備	移動	魔法	EXP	武器・魔法	人数
Sナイト	5	22	7	4	10	8	0	9	9	0	34	やり	2
Aナイト	5	22	7	3	9	5	0	13	5	0	36	鋼のつるぎ	3
盗賊	5	22	5	3	4	11	0	4	7	0	44	鉄のつるぎ	1
盗賊	3	19	4	2	3	10	0	3	7	0	42	鉄のつるぎ	1
アーチャー	5	22	6	3	11	6	0	7	5	0	32	ボウガン	2
スナイパー	3	27	8	11	11	15	0	8	7	0	44	銀の弓	1
マムクート	3	21	2	2	8	2	0	4	6	0	44	火竜石	1
魔道士	5	22	3	3	9	7	0	5	6	0	36	エルファイア	1
魔道士	3	19	2	2	8	6	0	4	6	0	34	サンダー	1
魔道士	1	16	1	1	7	5	0	3	6	0	32	ファイアー	1
僧侶	5	22	3	3	9	3	0	5	5	0	34	ライブ	1
僧侶	5	22	3	3	9	3	0	5	5	0	34	リライブ	1
将軍	1	28	9	1	13	4	0	14	5	0	50	鋼のつるぎ	1
パラディン	1	22	8	7	10	11	0	9	10	0	44	銀のやり	1
ボス 司祭	1	22	3	1	10	14	0	8	6	0	54	ボルガノン	1

シナリオ12
アカネイアパレス

武器を使う敵も、魔法を使う敵もわらわらと分散してやっかいなシナリオ。武器を使う装甲の厚い敵には魔道士が間接攻撃だ。魔道士は、魔法で攻撃される前に傭兵や、ナイトたちで倒してしまえ。どこかに武器屋が隠されているぞ。

登場する仲間

マリア	リカード	ハーディン	カシム	リフ	シーダ
ミネルバ	バヌトゥ	ザガロ	ジュリアン	オグマ	アベル
リンダ	シーザ	ロシェ	レナ	サジ	カイン
ジェイク	ラディ	ウルフ	ナバール	マジ	ドーガ
	ロジャー	ビラク	マリク	バーツ	ジェイガン
	ジョルジュ	ウェンデル	マチス	ダロス	ゴードン



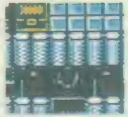
↑いくつもの部屋に分かれている



武器には魔法で、魔法には武器で応戦

ボス　司祭　ボーゼン

魔法を使うボスは初めて。こいつが使うボルガノンの魔法も初めて。ちょっと怖いのでウェンデルにM・シールドをかけてもらっておこうね。



○私がボスです。えっへん



○ボルガノンの魔法だ

仲間になるキャラ

- Aナイト　ミシェラン
- トムス
- アーチャー　トーマス
- 司祭　ミディア
- パラディン　ボア

みんな武器を持ってない

宝箱

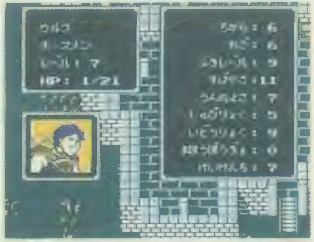
宝箱のある部屋はカギがかかっているし、将軍が守っていて近寄りにくい。



○宝箱だーい

シナリオ12までの キャラデータ＆ベストキャラ

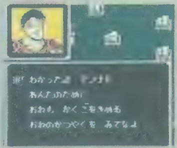
シナリオ12までに仲間になるキャラは全部で40人。マルスさえ死ななければ全員いなくてもゲームはクリアできるけど、やっぱ1人も欠けたくないよね？　その中でも特に使えると思うキャラを編集部の独断と偏見で選んでみたぞ。

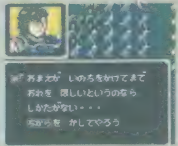


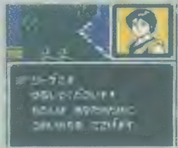
まめにキャラのステータスを確認

シーダの華麗なヘッドハンティング

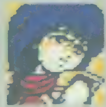
敵で味方になってくれるキャラのほとんどはシーダの説得によるもの。優秀なヘッドハンターなのだ!?　彼女の誘惑に負けた男達…。









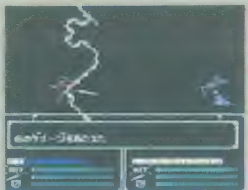


お得な司祭様 ウェンデル

司祭は攻撃系、回復系両方の魔法が使えるとても器用なお方なのだ。さすがにマリクの師匠。司祭がもっといたらいいね。





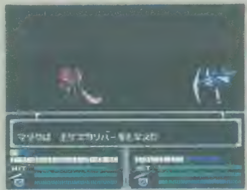


恐いもの知らず マリク

マリクマジックは強力だ。ナイトたちが何人かかっても倒せないボスを一撃で仕留めてしまったりする。守備力は弱いが。





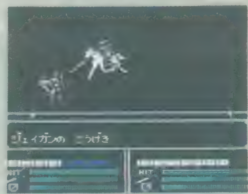


働くおじさん ジェイガン

ジェイガンに銀のやりを扱わせたら、アリティア軍最強の戦士と言っても過言ではない!?　成長するのもめちゃ早いぞ。







シナリオ12までのキャラデータ&ベストキャラ

ユニット名	キャラ名	L	H	所持している物	ユニット名	キャラ名	L	H	所持している物
ロード	マルス	1	18	レイピア	ホースメン	ザガロ	1	16	鋼の弓
Pナイト	シーダ	1	16	鉄のつるぎ	Sナイト	ロシェ	3	18	やり、鉄のつるぎ
Sナイト	アベル	1	18	鉄のつるぎ、手やり	ホースメン	ウルフ	3	18	鋼の弓
Sナイト	カイン	1	18	やり、鉄のつるぎ	Sナイト	ビラク	1	16	やり、鉄のつるぎ
Aナイト	ドーガ	1	18	鉄のつるぎ、やり	司祭	ウェンデル	1	22	サンダー
パラディン	ジェイガン	1	20	鉄のつるぎ、銀のやり	盗賊	リカード	1	16	鉄のつるぎ
アーチャー	ゴードン	1	16	ボウガン、鋼の弓	マムクート	バヌトゥ	1	18	なし
僧侶	リフ	1	16	ライブ	傭兵	シーザ	3	17	鋼のつるぎ
傭兵	オグマ	2	20	鉄のつるぎ	傭兵	ラディ	1	16	鉄のつるぎ
戦士	サジ	3	20	おの、ハンマー	Aナイト	ロジャー	5	22	やり
戦士	マジ	3	20	おの	スナイパー	ジョルジュ	1	24	銀の弓、鋼の弓
戦士	バーツ	5	24	鋼のおの、手おの	僧侶	マリア	3	19	ライブ
海賊	ダロス	3	21	鋼のおの	Dナイト	ミネルバ	1	22	手やり
ハンター	カシム	3	21	弓	魔道士	リンダ	1	20	オーラ
盗賊	ジュリアン	3	17	鉄のつるぎ、盗賊のカギ	シューター	ジェイク	1	20	クインクレイン
僧侶	レナ	3	16	ワープ	パラディン	ミディア	1	20	なし
傭兵	ナバール	3	19	キルソード	Aナイト	トムス	4	20	なし
魔道士	マリク	1	20	エクスカリバー、ブリザー	Aナイト	ミシェラン	3	18	なし
Sナイト	マチス	2	16	やり	アーチャー	トーマス	8	20	なし
Sナイト	ハーディン	6	20	鋼のつるぎ	司祭	ボア	1	22	なし

12話までに登場するキャラ

Lはレベル、Hはヒットポイント。最終シナリオまでには50人以上に!?

武器魔法一覧表中記号

力……………その武器固有の攻撃力
重……………武器レベルに関係してくる
命……………命中率
離……………攻撃距離。直は直接、間は間接、両は直接、間接両方の攻撃可能
武……………その武器を使うのに必要な武器レベル
使用可能種…その武器、魔法を使えるユニット

※ナイト系に属するユニットは馬に乗っているSナイト、Aナイト、Dナイト、Pナイト、パラディンの5種類。アーチャー系に属するユニットは弓矢を武器とする、アーチャー、ハンター、スナイパー、ホースメンの4種類を示している。

杖一覧

名前	武	効果
ライブ	1	HPを10回復
リライブ	2	HPを20回復
リブロー	7	遠方の味方にライブの効果
リザーブ	8	全ての味方にライブの効果
ワープ	5	味方のユニットを瞬間移動
M・シールド	8	魔法防御を7に(1ターンごとに減る)

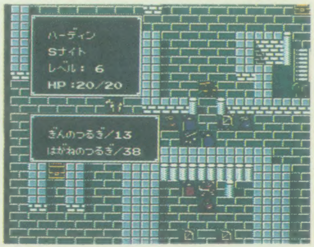
アイテム一覧

☆一部シナリオ12までに出てこない物もあります。

名前	効力
扉のカギ	扉を開ける
跳ね橋のカギ	跳ね橋を下ろす
盗賊のカギ	扉、跳ね橋を開ける。盗賊専用
傷薬	HPを10回復
聖水	魔法防御が7になる(1ターンごとに減る)
パワーリング	武器レベルが上がる
スピードリング	素早さが上がる
女神の像	運のよさが上がる
ブーツ	移動力が上がる
天使の衣	最大HPが上がる
騎士の勲章	ユニットチェンジ用アイテム
勇者の証	ユニットチェンジ用アイテム
司祭の指輪	ユニットチェンジ用アイテム
オリオンの矢	ユニットチェンジ用アイテム
飛竜のムチ	ユニットチェンジ用アイテム

シナリオ12までの武器魔法&アイテム一覧

武器も魔法も使用回数に限度があってその回数を越えると壊れてしまう。そうならないうちに武器屋、道具屋で新しい武器、魔法を買っておこう。敵が持っている場合もあるよ。回復系の魔法が使える杖は僧侶と司祭にしか使えない。



⇧常に2つは武器を装備しときたい

シナリオ12までの武器魔法&アイテム一覧

武器魔法一覧

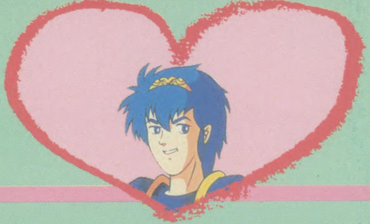
名前	力	重	命	離	武	使用可能種	その他
鉄のつるぎ	5	2	100	直	2	ロード・ナイト 盗賊・傭兵	
鋼のつるぎ	8	4	80	直	2	〃	
銀のつるぎ	12	3	100	直	9	〃	買える剣では最強
キルソード	8	2	100	直	7	〃	必殺の一撃出やすい
サンダーソード	7	2	90	両	8	〃	サンダーと同じ効果
ドラゴンキラー	6	2	80	直	7	〃	マムクート、Dナイトに有効
アーマーキラー	5	2	80	直	3	〃	Aナイト、将軍に有効
レイピア	5	1	100	直		マルス専用	Pナイト以外のナイトに有効
やり	8	6	80	直	1	ナイト系	
銀のやり	12	7	80	直	7	〃	
ナイトキラー	5	5	90	直	4	〃	Sナイトに有効
手やり	7	6	70	両	3	〃	
弓	4	1	90	間	1	アーチャー系	Pナイト、Dナイトに有効
鋼の弓	7	3	80	間	3	〃	〃
ボウガン	5	2	100	間	2	〃	〃 必殺出やすい
銀の弓	11	6	80	間	7	〃	〃

名前	力	重	命	離	武	使用可能種	その他
パルティア	17	3	100	間	13	アーチャー系	Pナイト、Dナイトに有効
クインクレイン	12	7	90	間	1	シューター専用	〃
ストンヘッジ	15	13	50	間	2	〃	
サンダーボルト	10	11	90	間	6	〃	シューターに有効
おの	7	7	80	直	1	戦士、海賊	
鋼のおの	9	9	70	直	2	〃	
ハンマー	6	6	70	直	2	〃	Aナイトに有効
デビルアクス	20	14	70	直	4	〃	のろわれている
手おの	5	9	60	両	3	〃	
火竜石	16	3	80	直	1	マムクート専用	
ファイアー	5	0	100	両	1	魔道士、司祭	
サンダー	6	1	90	両	2	〃	
ブリザー	7	2	80	両	3	〃	
エルファイアー	9	5	80	両	4	〃	
ボルガノン	12	6	70	両	5	〃	
オーラ	20	7	90	両	ー	リンダ専用	最強の魔法
エクスカリバー	13	3	100	両	ー	マリク専用	必殺の一撃出やすい

ファミリーコンピュータ Magazine
No.9とじこみ付録



ファイアーエムブレム



特選11キャラ!!

マルスを慕う女性図鑑



